

Projekttag „Programmieren mit Scratch“ an der Freien Schule Baek

Für sieben aufgeregte Kinder der Klassenstufe 3-4 ging am letzten Februar-Freitag ein Wunsch in Erfüllung: Computerspiele in der Schule!



Allerdings waren die Kinder keineswegs in der Rolle der Anwender*innen. Im Gegenteil, die Spiele wurden selbst programmiert, in einer echten Programmiersprache! Dazu wurde die visuelle Kinderprogrammiersprache „Scratch“ genutzt. Unter geduldiger und fachkundiger Anleitung von Michael Weiß, der sich beruflich mit Programmiersprachen für Große beschäftigt, konnten die Kinder schnell loslegen. Innerhalb von nur wenigen Stunden wurden ganz

individuell gestaltete Spiele entwickelt. Es entstanden feuerspeiende Drachen, Seesterne, Pferde und Monster. Ebenso vielfältig waren die graphischen Lösungen und die akustischen Untermalungen der Spiele.

Das Programm Scratch ist ein speziell für junge Anwender ohne Vorerfahrung entwickelte Programmierumgebung. Die Oberfläche ist in großen Teilen graphisch gestaltet, so dass zunächst keine syntaktischen Befehle getippt werden müssen. Im Vordergrund steht der spielerische Zugang. Dennoch lassen sich über Scratch alle wesentlichen Paradigmen des Programmierens erlernen. Das Programm ist im Internet frei zugänglich, wurde vielfach erprobt und immer wieder auf das reduziert, was Anfänger*innen intuitiv erfassen können. Während unseres Projekttages war zu beobachten, wie gut das funktioniert! Abgesehen von der kreativen Entwicklung einer Spielidee erwarben die Kinder spielerisch auch grundlegendes Wissen zum Programmieren. Der Kenntniszuwachs war enorm.

Wir planen, die Scratch-Programmierumgebung in unserer Schule weiter in Projekten oder im Rahmen einer Arbeitsgemeinschaft zu nutzen. Und falls sich nicht jede*r unbedingt mit Computerspielen anfreunden möchte: in Scratch lassen sich auch Graphiken, Musik, virtuelle, Teleskope, analoge Uhren oder Kaleidoskope programmieren. Und, und, und...



Mehr Infos zu Scratch: [https://de.wikipedia.org/wiki/Scratch_\(Programmiersprache\)](https://de.wikipedia.org/wiki/Scratch_(Programmiersprache))
Und zum Ausprobieren: <https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>